

Android ist ein Betriebssystem sowie eine Software-Plattform für mobile Geräte wie Smartphones, Mobiltelefone, Tablets und Netbooks.

### Ihr Nutzen

Nach dem Seminar sind Sie in der Lage Anwendungen und Apps für Android Devices zu erstellen und zu veröffentlichen.

### Voraussetzungen

Kenntnisse von Java

### Preis pro Teilnehmer

EUR 1920,- exklusive der gesetzlichen MwSt.

### Seminardauer

4 Tag(e)/Day(s)

### Seminarinhalte

#### 1. Tag

- \* Einrichten der Entwicklungsumgebung
  - SDK und Javadocs
  - Arbeiten mit dem Eclipse Android Developer Tools (ADT)

- \* Arbeiten mit dem ADT
  - Der SDK Emulator
  - Android Virtual Devices (AVDs)
  - Android Debug Bridge (adb)
  - Das Dalvik Debug Monitoring System (DDMS)
  - Arbeiten mit dem Filesystem und Logfiles

- \* Das Android User Interfaces
  - Die GUI Architektur
  - Zusammenarbeit von GUI und Controller
  - Design by declaration, Screen Designs
  - Styles, Themes und Menus

#### 2. Tag

- \* Inter-Process Communication
  - Activities und Services
  - Explizite und implizite Intents
  - Broadcast Receivers
- \* Database and Content Providers
  - Data Security Rules
  - Lokale Files und Preferences
  - SQLite als Datenbank

- \* Threading
  - Looper, Async und Handler Klassen
  - Verwaltung von Worker-Threads

#### 3. Tag

- \* Grafik
  - 2D und 3d Grafik-Libraries

- \* Medien
  - Audio, Video und Kamera

- \* Services
  - Start, Stop und Binding
  - Android Interface Definition Language

### Hinweise

Version: N/A

#### 4. Tag

- \* Networking
  - Nutzen des Browsers
  - Java und Javascript
  - Web-Services
- \* Location and Sensing
  - MapView und MapActivity
- \* Testen, Signieren und Veröffentlichen von Anwendungen
  - Junit Test Cases
  - Signing und API Key

